

3Dconnexion: управляем трехмерным пространством

Компания 3Dconnexion разрабатывает, производит и поставляет на рынок линейку устройств ввода (также называемых 3D-манипуляторов) для повышения производительности работы профессиональных пользователей – проектировщиков, дизайнеров, аниматоров. Разработанное для использования в тандеме с традиционной мышью, навигационное устройство ввода радикально упрощает всю экранную навигацию. Оно полностью избавляет от утомительных переключений между мышью и клавиатурой для позиционирования моделей или объектов на экране в трехмерных приложениях.

Простым касанием джойстика пользователи могут панорамировать, изменять масштаб изображения и вращать его непрерывным движением одной руки, одновременно выбирая пункты меню, создавая или редактируя объект при помощи мыши в другой. Навигация становится исключительно комфортным и естественным процессом, давая профессионалам возможность сосредоточиться на выполнении конкретных творческих задач. 3Dconnexion предлагает решения, отвечающие большому количеству навигационных требований – от работы с высококачественной трехмерной графикой до поддержки двухмерной, и для использования как с настольным компьютером, так и с ноутбуком.

Качественно преобразуя способ взаимодействия пользователей с их программным обеспечением, навигационные устройства ввода 3Dconnexion могут повысить производительность работы на 30 %, уменьшая в целом использование мыши более чем на 50 %. Клиенты компании реально ощущают значительное сокращение времени разработки продукта, повышение творческого потенциала и уменьшение связанной с работой усталости. 3Dconnexion максимизирует эффективность своих продуктов через стратегическое партнерство с ведущими

производителями программного обеспечения и аппаратных средств. Поддерживаются более 120 популярных приложений, среди которых AutoCAD, Autodesk Inventor, CATIA, Google SketchUp, Pro/ENGINEER, NX, Solid Edge, SolidWorks и другие. Результатом такого партнерства стало то, что устройства 3Dconnexion помогают высвободить скрытую мощь этих приложений – функциональные возможности, к которым нельзя получить доступ с помощью одной мыши.

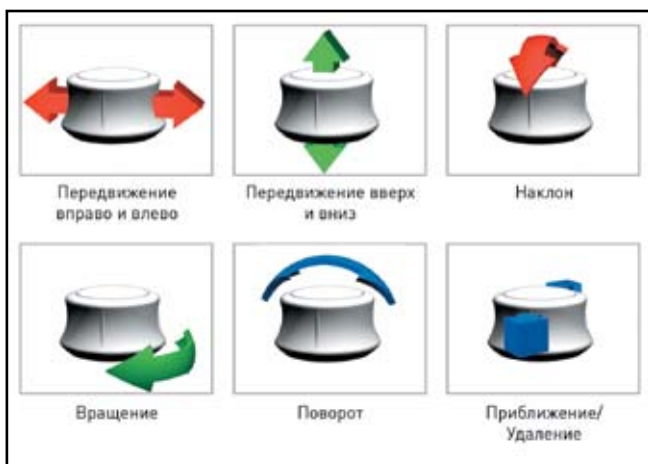
Технология, положенная в основу всех устройств 3Dconnexion, берет начало в области робототехники и исследования космоса. В 1993 году трехмерный манипулятор использовался на шаттле “Колумбия” для управления первым космическим роботом. Это дало старт процессу создания семейства навигационных устройств 3Dconnexion, действующих сегодня на рабочих местах более чем 350 000 пользователей во всем мире. Патентованная оптическая система измерения обеспечивает беспрецедентную эффективность при выполнении операций, требующих особой точности. Проверенная технология и фундаментальное понимание того, как проектировщики и инженеры работают со своим трехмерным программным обеспечением, способствуют постоянному появлению новых инновационных продуктов.

Вот как выглядит линейка популярных навигационных устройств 3Dconnexion.

3D идет в народ

До сегодняшнего дня передовые технологии работы с трехмерными объектами были доступны только профессиональным проектировщикам. С появлением SpaceNavigator фирма 3Dconnexion предоставила эту увлекательную возможность архитекторам, художникам, студентам, а также всем тем, кто хочет наслаждаться работой в трехмерном пространстве.

SpaceNavigator – это устройство 3D-навигации, интуитивно понятное пользователю любого уровня подготовки. Манипулятор SpaceNavigator имеет шесть оптических датчиков, постоянно обменивающихся разнообразной навигационной информацией с 3D-приложениями. Профессиональные дизайнеры и приверженцы 3D-графики получают в свое распоряжение эффективное средство управления трехмерными объектами и их окружением. Устройство избавляет от многократного повторения одних и тех же команд, а также от утомительной и однообразной работы с клавиатурой и мышкой, до последнего времени казавшейся неизбежной при осуществлении навигации.





Небольшое, но тяжелое стальное основание удерживает SpaceNavigator на столе, при этом позволяя его джойстику двигаться в любом направлении. На него можно нажимать, можно наклонять или поворачивать на доли дюйма – в работу вступят оптические датчики. Для быстрого перемещения на джойстик надо надавить сильнее, а чтобы двигаться медленнее – слабее. Оптические датчики выдают непрерывный поток навигационной информации, которая используется приложением для управления трехмерными объектами или окружением. Технология фирмы 3Dconnexion предоставляет возможность легко и просто перемещаться в таких трехмерных пространствах, как, например, Google Earth. Две программируемые кнопки SpaceNavigator позволяют пользователю создать собственную технологию работы и сократить количество обращений к клавиатуре.

SpaceNavigator совместим с 32- и 64-битовой версией Windows XP.

Существуют две лицензии на это изделие – персональная и стандартная версии.

Лицензия на персональную версию SpaceNavigator допускает некоммерческое использование этого устройства. При этом техническая поддержка обеспечивается только в режиме он-лайн. Лицензия на стандартную версию SpaceNavigator допускает как коммерческое, так и некоммерческое применение устройства.

Удобен и практичен

SpaceExplorer – это устройство 3D-навигации, в котором простота управления навигацией дополняется удобной клавишной консолью и эргономичной, продуманной конструкцией.

SpaceExplorer имеет шесть оптических датчиков. Работая с трехмерными объектами и окружением с помощью манипулятора, пользователи могут в полной мере ощутить шесть степеней свободы его джойстика. Эргономичная конструкция с удобной опорой для кисти руки позволяет одинаково легко использовать как сам джойстик, так и предварительно настроенные функциональные клавиши. Одновременное использование SpaceExplorer



УПРАВЛЯЙТЕ СВОИМ 3D-МИРОМ



SpacePilot
Самое интеллектуальное устройство



SpaceExplorer
Решение для предприятий



SpaceNavigator SE
3D-навигация для всех



SpaceNavigator PE
3D-навигация для дома и учебных заведений



SpaceTraveler
Портативное решение

Пусть ваши проекты и модели проходят путь от идеи до завершения в рекордно короткие сроки благодаря устройствам 3D-навигации компании 3Dconnexion. Управляйте 3D-моделями, и даже приложением Google Earth, с быстротой и точностью, недостижимыми для обычной мыши и клавиатуры.

Где бы вы ни находились – на работе, дома, в учебном заведении или в пути, – 3Dconnexion предлагает вам подходящее устройство навигации в 3D-мире.

www.3dconnexion.com

Tel. +48 71 7885483 - Email: eesales@3dconnexion.com

и мыши задействует обе ваши руки в гармоничном и удобном рабочем процессе. Одной рукой вы позиционируете, поворачиваете, панорамируете и масштабируете модель, используя возможности SpaceExplorer, а другой в это же время корректируете модель или выбираете пункты меню с помощью мыши.

Устройство оснащено двумя программируемыми кнопками, которым можно присвоить любые функции приложения, в котором выполняется работа.

Удобное расположение кнопок ESC, SHIFT, CTRL и ALT, работающих так же, как соответствующие им клавиши на клавиатуре, позволяет пользователю не убирать руку с контроллера. Эти кнопки можно использовать по отдельности или в многокнопочных комбинациях.

Клавиша Fit изменяет размер модели таким образом, чтобы она была полностью видима в графическом окне.

Клавиши Top, Right, Left и Front обеспечивают доступ к традиционным проекциям (вид спереди, справа, слева, сверху) объекта, проектируемого пользователем.



При работе в 3D-режиме возможно включение режима 2D для быстрого перемещения, увеличения или уменьшения проекций. В приложениях DCC (Digital Content Creation) при необходимости активируется управление во всех проекциях 2D и 3D.

Для быстрой активации функций или совершенствования приемов работы применяются удобные кнопки управления. Вы можете динамично регулировать чувствительность устройства посредством кнопок “-” и “+” или кнопкой Panel вызвать Панель управления, с помощью которой можно изменить настройки устройства или навигации.

Устройство SpaceExplorer предназначено для профессиональных дизайнеров, которым необходимо эффективное средство 3D-навигации по умеренной цене.

Создан для “высшего пилотажа”

SpacePilot представляет собой высококлассное устройство 3D-навигации для профессиональных конструкторов и дизайнеров. Его “командная консоль” – навигационный джойстик, жидкокристаллический дисплей и функциональные клавиши – обеспечивает максимальную эффективность взаимодействия приложений с их окружением.

Уникальность этого устройства состоит в том, что SpacePilot автоматически подстраивается под использу-



емый трехмерный редактор (AutoCAD, Autodesk Inventor, Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya).

SpacePilot может автоматически определять режим работы активного приложения, изменяя соответствующим образом параметры ЖК-дисплея и функциональных клавиш.

Так, переход из режима Sketch (Эскиз) в режим Part (Детализовка) тут же отобразится на ЖК-дисплее и изменит набор предпочтительных и общих команд.

С помощью простой в использовании панели управления можно даже запрограммировать несколько блоков настроек для работы с одним или несколькими приложениями, а также с их окружением.

SpacePilot имеет 6 программируемых кнопок, назначенные им команды отображаются на ЖК-дисплее с яркой подсветкой. Кроме того, в распоряжение пользователя предоставлены клавиатурные акселераторы, панель управления, клавиши настройки чувствительности, клавиши смены вида (только для двумерной графики) и клавиша Fit (Подогнать под размер экрана) для эффективного выполнения команд и просмотра. SpacePilot также снабжен клавишей Config (Настройка), которая обеспечивает удобное переключение между многочисленными наборами функциональных команд.

SpacePilot имеет USB-коннектор, поддерживает 32- и 64-битную версии ОС Windows XP и Windows Vista, а также UNIX и Linux.

Мал да удал

SpaceTraveler является решением, предназначенным специально для мобильных дизайнеров. Это самое легкое изделие, однако, несмотря на компактность, оно реализует полный набор функций навигации. Используя этот навигатор в самолете или по дороге на работу, вы



можете максимально эффективно работать с 3D-приложениями на своем ноутбуке. SpaceTraveler также отлично подойдет для проведения презентаций.

Манипулятор SpaceTraveler поддерживает 32- и 64-битную версии ОС Windows XP и Windows Vista, а также UNIX и Linux, снабжен USB-коннектором и 8 подсвечиваемыми программируемыми кнопками, которые расположены вокруг его основания.

В учении – не тяжело

Применение устройства навигации 3Dconnexion при работе с любым приложением не требует с вашей стороны почти никаких усилий, напротив – доставляет массу удовольствия! Освоение этого инструмента, как и всякого другого, занимает некоторое время, однако большинство пользователей уверяют, что очень быстро они просто забыли, что используют манипулятор, и навигация в 3D-приложении стала для них интуитивной. Чтобы максимально ускорить освоение устройства, компания 3Dconnexion предлагает следующие полезные программные средства.

3Dconnexion Configuration Wizard (Мастер настройки). Рекомендуется открыть его или во время установки, или через 3Dconnexion Control Panel. Благодаря использованию в Мастере настройки интерактивной графики и анимации, вы поймете, какие именно движения следует

совершать при навигации, и увидите, как откликается на них отображаемая на экране модель, а также познакомитесь с доступными для данного устройства настройками.

3Dconnexion Control Panel (Панель управления). Этот инструмент устанавливается вместе с драйвером устройства Windows (3DxWare) и позволяет изменять такие настройки манипулятора, как Speed (Чувствительность), Orientation (Направление движения), Button Mapping (Перепрограммирование кнопок) и многие другие. Открыть Панель управления 3Dconnexion можно с помощью ярлыков – из панели задач или с рабочего стола, а также из меню Start (Пуск) или из панели управления системы Windows.

3Dconnexion Help (Справка). В этом справочном файле вы найдете ответы на многие вопросы, возникающие при настройке панели управления и работе с устройством.

Demonstration Panel (Демонстрационная панель) доступна из 3Dconnexion Configuration Wizard или 3Dconnexion Control Panel. Панель содержит несколько демоверсий популярных приложений, в частности, средство просмотра графических файлов 3Dconnexion Picture Viewer и Google Earth, которые призваны помочь в освоении устройства.

**По материалам компании 3Dconnexion
При содействии группы компаний ARBYTE**

НОВОСТИ

Графические станции с видеокартами nVidia нового поколения

Группа компаний Arbyte представила профессиональные графические станции с видеокартами nVidia нового поколения, в которых используется первая в индустрии унифицированная архитектура, динамически распределяющая ресурсы для вычислений, работы с геометрией, закраски и обработки пикселей, обеспечивая при этом оптимальную производительность GPU. Видеокарты предыдущего поколения Quadro FX 550, Quadro FX 1500, Quadro FX 4500 и Quadro FX 5500 Arbyte заменила видеокартами новой линейки – Quadro FX 570, Quadro FX 1700, Quadro FX 4600 и Quadro FX 5600. Такая замена позволяет заметно повысить производительность графической станции, не увеличивая ее стоимость.

Продукты nVidia Quadro FX сертифицированы для ши-

рокого спектра приложений CAD, DCC и визуализации и предоставляют пользователям неограниченные возможности при работе с трехмерной графикой. В свои рабочие станции компания Arbyte устанавливает графические карты начального, среднего и ультравысокого классов, позволяя тем самым подобрать конфигурацию, наиболее полно отвечающую запросам потребителя.

На базе решений начального класса nVidia Quadro FX Arbyte создает экономичные системы без ущерба для качества, точности, производительности и программируемости. С буфером кадров емкостью 256 МВ новейшие решения начального уровня Quadro созданы для Microsoft Vista.

Графические станции Arbyte CADStation на базе решений среднего класса nVidia Quadro FX обладают наилучшим соотношением цена/производительность

и обеспечивают лучшее сочетание качества, точности, производительности, программируемости для всех профессиональных 3D-приложений, включая CAD, DCC и приложения визуализации. Новейшая графическая плата nVidia Quadro FX 1700 обеспечивает исключительную производительность, качество и цену для профессионалов. С поддержкой языка программирования "C" Quadro FX 1700 сертифицирована для всех ведущих в индустрии приложений САПР, создания цифрового контента и визуализации.

Arbyte CADStation на базе графических решений ультравысокого класса nVidia Quadro снимают ограничения по производительности в приложениях CAD, DCC и визуализации. Оснащенные абсолютно новой графической архитектурой, нацеленной на нужды самых требовательных профессионалов,

решения ультравысокого класса nVidia Quadro обеспечивают полосу пропускания до 33,6 Гб/сек, буфер кадров 1 Гб GDDR2, 256-битный интерфейс памяти и поддержку двух цифровых панелей высочайшего разрешения (3840 x 2400). Графические платы nVidia Quadro FX 5600 и 4600 обеспечивают оптимизированную производительность приложений. Объединяя самый передовой набор функций в индустрии, включая самые большие буферы кадров, со средой программирования C, решения Quadro решают самые сложные проблемы. Будучи эталонным стандартом для Shader Model 4.0, Quadro FX 5600 и 4600 обеспечивают беспрецедентное качество изображения в приложениях OpenGL и DirectX 10 нового поколения.

Срок гарантийного обслуживания профессиональных графических станций Arbyte составляет 5 лет.